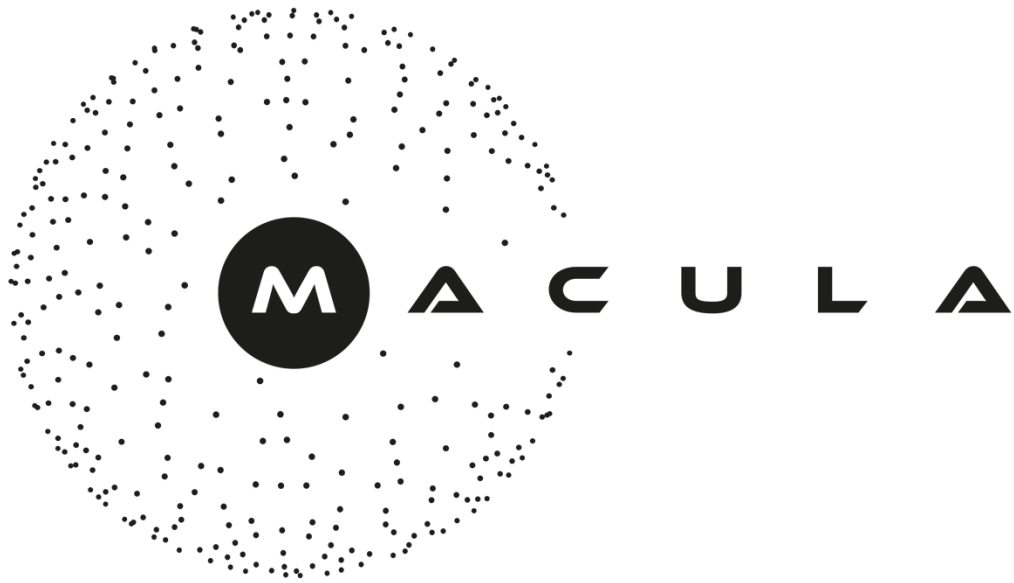


Kort Manual



Indledning

Vi takker for jeres valg af vores Macula system. Systemet kan anvendes som et standalone system eller i opsætning med flere lamper. Systemet tillader en intuitiv tilgang til en kompleks opsætning og skaber synergier mellem Følgespot Operatør og Lys Designer/programør.

Indhold i Macula System

Når du modtager Macula-systemet, skal du sikre, at følgende komponenter er inkluderet:

- Tripod
- 1 stk touch screen 17"
- 1 stk Macula System Control Unit og Encoder Head
- 1 stk 12V PSU, Male True1 Neutric -> 4 pin XLR Neutric Female
- 1 stk venstre håndtag
- 1 stk højre håndtag
- 1 stk kameraboks med 16mm spigot (superclamp/sikkerhedswire ikke inkluderet)
- Kabelpakke: Combicable til Touchscreen, 2 stk 7p XLR Neutric kabler, 1 stk Combicable til Camera.

Hardware Opsætning

- 1. Tripod og Touchscreen:**
 - Sæt touch screen på tripod.
 - Forbind combicable mellem Control Unit og Touchscreen. Strøm, HDMI og Usb
- 2. Macula Control Unit:**
 - Tilslut Macula Control Unit og Encoder Head til strømforsyningen (12V PSU).
- 3. Venstre og Højre Håndtag:**
 - Tilslut venstre håndtag med 7 pin XLR til Macula Encoder Unit.
 - Tilslut højre håndtag med 7 pin XLR til Macula Encoder Unit.
- 4. Kamera:**
 - Monter kameraet på den ønskede lampe og tilslut det til Cam Box via det 2m Camera combicable.
 - Forbind dernæst et RJ45 Netværkskabel imellem Macula Control Unit og Cam Box

Husk at dette ikke overstiger 90Meter. Eller producentens anvisninger. Tjek også kabel tilstand, hvis signal er dårligt.

5. DMX:

- Forbind Macula Control Unit "sACN/Artnet stikket med de produkter du ønsker via RJ45 Netværkskabler.

Husk at dette ikke overstiger 90Meter. Eller producentens anvisninger. Tjek også kabel tilstand, hvis signal er dårligt.

Ændring af IP-adresse på Macula

Husk at tjekke at du er i den rigtige "Range"

1. Gå til **System** fanen på touch screen.
2. Indtast IP-adressen for DMX-netværket i feltet "NETWORK DMX". F.eks. 192.168.10.1
3. Indtast IP-adressen for kameraet i feltet "NETWORK Camera". F.eks. 192.168.100.100
4. Tryk på **Configure** for at gemme ændringerne.

Network DMX og Network Camera, må ikke have samme ip.

Det er altid en god ide at genstarte systemet efter en Ip Ændring.

Opret et Universe og Input Universe

1. Gå til **System** fanen.
2. Indtast navnet på universet, f.eks. "Universe 1".
3. Brug +/- tasterne til at vælge universnummeret, f.eks. 1.
4. Vælg enten Artnet eller sACN i rullemenuen.
5. Vælg om DMX-universet skal være indgående (IN) eller udgående (OUT). F.eks. OUT.
6. Tryk på **CREATE**.
7. Så er der lavet et OUT universe.

Merge i Macula "Input Universe"

1. Vælg at DMX-universet skal være indgående (IN).
2. Indtast navnet på universet, f.eks. "Universe 2".
3. Brug +/- tasterne til at vælge universnummeret, f.eks. 2.
4. Tryk på "Select Universe"
5. Tryk derefter på det ønskede univers du ønsker at merge ind på.
6. Tryk på **CREATE**.
7. Så er der lavet et IN universe og du merger dermed i Macula.

Du kan se om der er data flow hvis Input universet, blinker eller der står "Connected" Den må gerne blikke rødt.

Patch af en Lampe

1. Gå til **Fixture** fanen på touch screen.
2. Tryk på **ADD FIXTURE**.
3. Indtast identitetsnavnet på lampen, f.eks. "Fix001".
4. Vælg lampetypen fra biblioteket, f.eks. "VL VLZ Profile 16B default".
5. Vælg universet fra listen, f.eks. Universe 1.
6. Indtast DMX-adressen for lampen, f.eks. 1.
7. Tildel kameraet til den primære lampe, hvis det er nødvendigt.

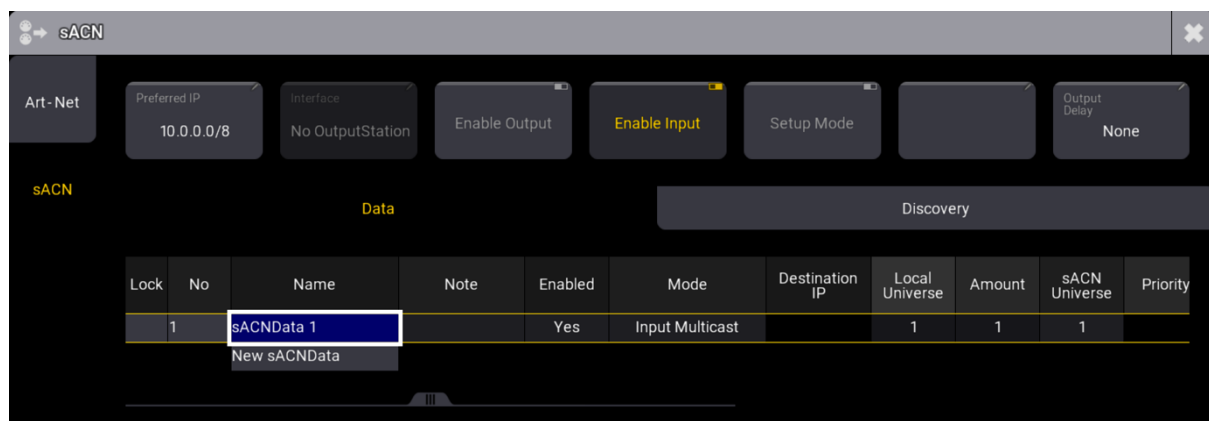
8. Tryk på **Create and Patch** for at færdiggøre opsætningen.
9. Under channels kan du sætte Dimmer i Mix, og unactive alle de channels du ikke kommer til at styre i Macula, hvis du merger i Macula.
10. Dimmer i Mix, vil sige hvis du outputter 80% fra lysbordet så kan du aldrig komme over det niveau på Macula.

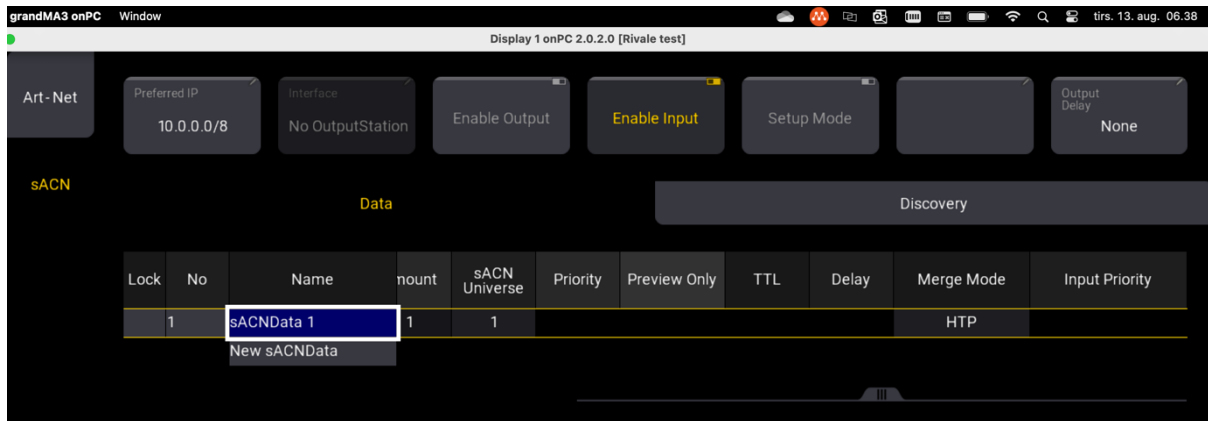
Systemet laver automatisk en Bank med din primary spot, og nu har du control over lampen.

Husk at Save As din showfile, der er ingen auto save. Så tryk save når der er lavet ændringer i Macula.

Merge i MA2 or MA3

1. Patch samme lampe på Lysbordet. "VL VLZ Profile 16B default" Adres: 1 / Universe 1.
2. Tryk på "Menu" efterfuldt af "DMX Protocols".
3. Tryk på "sACN".
4. Tryk Enable "INPUT".
5. Interface skal være samme IP range som din "Macula Network DMX"
6. Lav et "InputMulticast" sACN Universe på Pulten som stemmer overens med det universe du outputter fra Macula. Universe 1.
7. Enabled skal være "YES"
8. Localuniverse/Localstation skal stemme overens med din lokale patch.
9. Select merge mode til "HTP Merge". Der kan også vælges LTP.
10. Dernæst skulle Input universet gerne blive Orange – Dette betyder signal.
11. Dernæst skal du selecte lampen på pulten og sætte Pan/tilt til MIN dmx value og gem dette ned på en fader eller key. Det er ved "HTP MERGE"
12. Du kan nu unactive alle de channels du gerne vil styre på lysbordet på selve Macula. Dette er under fixture og så de givne lampers channels.





Bemærk dette er næsten samme fremgangsmåde med Artnet.

Output/Merge i sACN / Artnet node

1. Hvis det ønskes at lave sACN / Artnet protocol om til 3/5 Pin Dmx, så kan dette gøres via en Node.
2. Følg producentens anvisninger

Troubleshooting

- Har systemet strøm?
- Har kameraet strøm?
- Er Rj45 kabler til sACN og Kamera rigtig?
- Har Kamera og Macula rigtige Ip adresser?
- Network DMX og Network Camera, må ikke have samme ip.
- Hav en sACN Viewer klar til at se om Macula outputter data. Kan være en dårlig switch.
- Hvis man ingen kontrol har til lampen og kameraet. Så dobbeltjek alt Thridparty udstyr. Ellers direkte connection (RJ45) til lampen separat kabel og et separat kabel til Kamera.
- Sørg for at kablet (RJ45 – CAT5 MIN) til kamera er 1000mbit/s

Support

For yderligere support, kontakt:

- E-mail: support@macula.sendboard.com
- Mobil: +45 22 31 75 65
- YouTube kanal for quick tutorials: www.youtube.com - Søg efter "Macula Systems"

Denne manual dækker grundlæggende opsætning og konfiguration af Macula System. For mere detaljeret information og avancerede opsætninger, se den fulde brugermanual.

Vi tager ikke ansvar for Thridparty udstyr, der bliver brugt sammen med Macula.